Ubuntu: Dies und das...

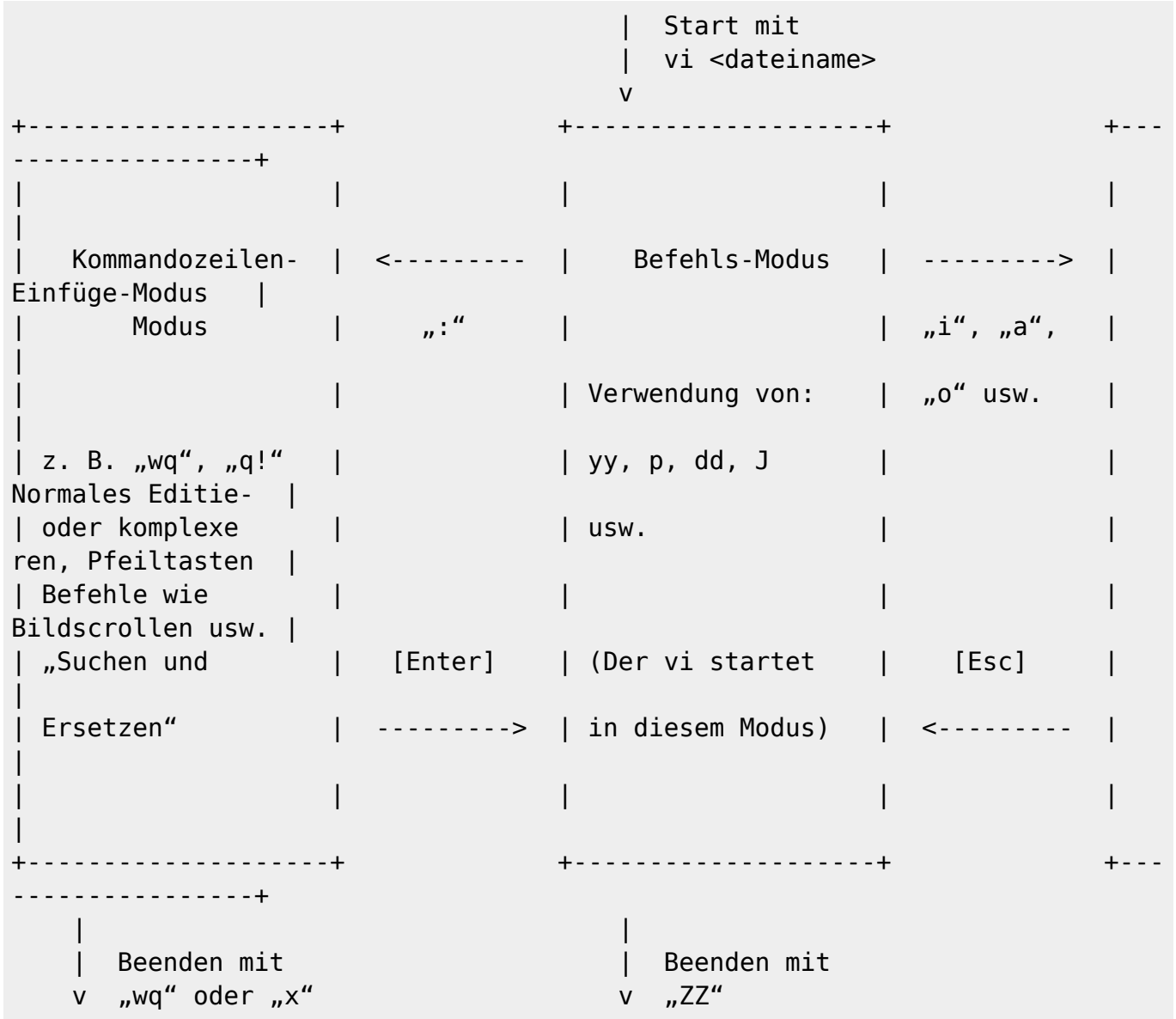
Basiswissen für Vergessliche. 🙂

Der UNIX-Editor VI

Auf nahezu jedem Unix-Betriebssystem ist der zu Hause. Wichtig ist zu verstehen, dass der VI in verschiedenen Modi läuft. Diese Modi wären:

- der Befehls-Modus
- der Einfüge-Modus
- der Kommandozeilen-Modus.

Folgendes ASCII-Bild aus Wikipedia sollte es etwas veranschaulichen, wie die Modi aufgerufen werden und wie sie zu verstehen sind:



Konvertieren von Zeichensätzen (vim)

```
:set ff=unix # UNIX-Format
:set ff=dos  # DOS-Format
:set ff ?    # zeigt aktuelles Format
```

Springen innerhalb einer Datei

```
:1 [enter]      # Anfang
:X [enter]      # Springe zu Zeile X
[Shift] + [G]   # Ende
```

Exkurs: Den Standard-Editor ändern

Mittels des folgenden Befehls kann der Standard-Editor geändert werden:

```
# update-alternatives --config editor
Es gibt 6 Auswahlmöglichkeiten für die Alternative editor (welche
/usr/bin/editor bereitstellen).

  Auswahl      Pfad                Priorität Status
------------------------------------------------------------
  0            /usr/bin/vim.nox     40        automatischer Modus
  1            /bin/ed             -100       manueller Modus
  2            /bin/nano            40        manueller Modus
  3            /usr/bin/mcedit      25        manueller Modus
  4            /usr/bin/vim.basic   30        manueller Modus
* 5            /usr/bin/vim.nox     40        manueller Modus
  6            /usr/bin/vim.tiny    15        manueller Modus

Drücken Sie die Eingabetaste, um die aktuelle Wahl[*] beizubehalten,
oder geben Sie die Auswahlnummer ein:
```

Hostname ändern via CLI

Vorab sei gesagt, dass es in der Regel reicht, die Datei `/etc/hosts` anzupassen und den Server dann neuzustarten.

Es müssen ansonsten zwei Dateien im Ordner `/etc` editiert werden:

- `hostname`
- `hosts`

Schritt 1: NetBIOS-Name

```
# echo "MeinHostname" > /etc/hostname
```

Schritt 2: FQDN persistent

/etc/hosts

```
127.0.0.1 localhost.localdomain localhost
::1 localhost.localdomain localhost
127.0.1.1 MeinHostname MeinHostname.MeineDomain.de
88.77.66.55 MeinHostname MeinHostname.MeineDomain.de
```

Schritt 3: NetBIOS-Name neu einlesen

```
# hostname -F /etc/hostname
```

Dieser Befehl setzt den Hostnamen zur Laufzeit.

Wie kann ich mich ohne Passwort auf einem anderen System einloggen?



Wir gehen hier davon aus, dass sowohl Client als auch Server Linux-Maschinen sind bzw. mit OpenSSH arbeiten!

Durch Austausch von Public und Private Keys! Mal angenommen, wir wollen uns von „Client“ zu „Server“ ohne Passwort einloggen können:

```
Client> # ssh-keygen
Client> # ssh-copy-id username@server
Client> # ssh username@server
Last login: Tue Dec  2 10:38:51 2001 from 89.125.78.5
Have a lot of fun...
Server> # less .ssh/authorized_keys
```

Die Tools lauten:

- ssh-keygen → Es erstellt ein Private Keyfile für unseren User, der sich einloggen möchte.
- ssh-copy-id → Es tauscht den Public Key des Servers mit dem Private des Client aus. Es wird eine Art Vertrauensstellung erzeugt.

Wenn der SSH-Dämon einen Nicht-Standard-Port nutzt:

```
ssh-copy-id "user@host" -p 4711
```

Was ist jetzt konkret geschehen? - Wir haben zunächst einen Private Key und einen Public Key für unseren User auf dem Client erstellt (ssh-keygen). Dieser Schritt erzeugt Dateien in /home/username/.ssh wie folgt:

- id_rsa
- id_rsa.pub

Der Inhalt der Datei id_rsa wurde vom Tool ssh-copy-id nach `/home/username/.ssh/authorized_keys` auf dem Server kopiert. Des Weiteren wurde der Public Key des Servers in die `/home/username/.ssh/known_hosts` aufgenommen. Der Public Keys des Clients ist das Gegenstück zum Private, der jetzt auch auf dem Server liegt. Daran kann der Benutzer eindeutig identifiziert und eingeloggt werden.

Screen-Sessions

Sitzung erstellen

```
# screen -S sitzung1
```

Sitzung wieder aufnehmen

```
# screen -r sitzung1
```

Sitzung trennen

```
# screen -d sitzung1
```

Mailserver-Handling

Mailqueue

Anzeigen:

```
# mailq
```

Erneut abarbeiten:

```
# sendmail -q
```

Schweizer Taschenmesser für Kopiervorgänge: rsync

r	(copy) recursive
t	(keep) timestamps

L	copy-links
v	verbose
h	human-readable
delete	delete (extraneous files from dest dirs)

```
rsync -rtLvh --stats --log-file=copy.log --partial --delete /var/files/
/srv/files/
```



Wird an das Quellverzeichnis ein / angehängt, so wie im vorherigen Beispiel, dann kopiert rsync nur den Inhalt nicht aber das Verzeichnis selbst.

Boot-Partition läuft voll

Oftmals hilft ein Aufräumen mittels Deinstallation alter Kernel-Dateien über

```
apt-get autoremove
```

Bleiben aber immer noch zu viele alte Kernel-Pakete stehen, dann kann sich sich zunächst mal anzeigen lassen, welche Kernel-Versionen auf dem System installiert sind:

```
dpkg --list 'linux-image*' | grep ^ii
ii  linux-image-4.15.0-135-generic          4.15.0-135.139 amd64
Signed kernel image generic
ii  linux-image-4.15.0-136-generic          4.15.0-136.140 amd64
Signed kernel image generic
ii  linux-image-4.15.0-137-generic          4.15.0-137.141 amd64
Signed kernel image generic
ii  linux-image-generic                     4.15.0.137.124 amd64
Generic Linux kernel image
```

Der aktuelle Kernel ist mittels folgendem Befehl zu ermitteln. Dieser darf nicht entfernt werden!

```
uname -a
```

Der Befehl „autoremove“ schlägt auch bei nicht aufgelösten Abhängigkeiten fehl. Wir entfernen aus der `initrd.img` zunächst alte Kernel mittels:

```
update-initramfs -d -k 4.15.0-135-generic
```

Jetzt ist wieder Platz auf /boot zum Arbeiten!

Dann muss dieser Kernel noch sauber über die Paketverwaltung entfernt werden:

```
dpkg --purge inux-image-4.15.0-135-generic
```

Der Befehl schlägt unter Umständen fehl, da noch Abhängigkeiten bestehen. Die abhängigen Pakete

müssten dann im Vorfeld entfernt werden, zum Beispiel:

```
dpkg --purge linux-image-4.15.0-135-generic linux-image-extra-4.15.0-135-generic
```

Alle nicht zu Ende installierten Pakete erneut installieren:

```
dpkg --configure -a
```

alternativ geht auch

```
apt-get -f install
```

> https://help.ubuntu.com/community/RemoveOldKernels

CHMOD

Berechnungtabelle Okalsystem:

	Owner	**Group**	**Other**
none	0	0	0
read	1	1	1
write	2	2	2
execute	4	4	4

Berechnungbeispiel:

	Owner	**Group**	**Other**
none	-	-	-
read	X	X	X
write	X	-	-
execute	X	X	X
chmod	1+2+4=**7**	1+4=**5**	1+4=**5**

> Weitere Infos: https://ss64.com/bash/chmod.html

From:
https://wikinet.webby.hetzel-netz.de/ - **Sebastians IT-Wiki**

Permanent link:
https://wikinet.webby.hetzel-netz.de/ubuntu:diesunddas?rev=1637497185

Last update: **2021/11/21 12:19**